**Условия выполнения задания**:

Место выполнения – мастерская «Разработка мобильных приложений», ГБПОУ НСО «Новосибирский колледж электроники и вычислительной техники»

Исходные данные для выполнения – в приложении 1 к заданию.

Максимальное время выполнения 2 ак.часа

Минимальный балл оценивания 1-го критерия их группы критериев – 1 балл.

**Формулировка задания:**

1. Подготовить рабочее место к выполнению заданий. Подключить все необходимые библиотеки. В процессе работы соблюдать правила охраны труда и техники безопасности.
2. Необходимо разработать мобильное приложение для телефона.

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Готовый проект необходимо загрузить в систему контроля версий Git (http://30.30.30.209:3000).

1. При разработке проекта приложения вам необходимо использовать архитектуру, в которой будут разделены слои бизнес-логики, представлений и домена. Изменение бизнес-логики и/или представления одного из экранов не должно повлечь за собой изменение других экранов и нарушение работоспособности приложения.
2. Создайте экран приложения словарь. Дизайн приложения разработайте самостоятельно. Вся верстка должна быть адаптивной (следует учитывать разные размеры экранов). Необходимо: избегать появления большого пустого пространства, следить за отсутствием искажения элементов, учитывать расстояние между элементами.
3. Приложение должно содержать поле для ввода слова и кнопку «Перевести». При нажатии на кнопку отправляется запрос на сервер для поиска перевода слова. Результат перевода отображается в строке под кнопкой.
4. Добавить переключатель, с помощью которого можно выбрать направление перевода «С русского на английский язык» или «С английского на русский язык». Либо определять автоматически по введенному слову исходный язык и выполнять перевод на противоположный.
5. Все ресурсы должны быть корректно импортированы в систему.
6. Выполните проверку вводимых данных. В случае, если поля пустые, необходимо выдать окно сообщения для пользователя.
7. На основе полученных данных организуйте отправку запроса на сервер для получения данных. Вся необходимая документация по Api размещена в приложении 1.
8. В случае получения ошибки от сервера, на экран выведите окно с текстом ошибки.
9. Оцените свою работу, заполнив таблицу самопроверки работы и презентуйте работу комиссии. Таблица указана в приложении 1.

**Приложение 1 к заданию**

Запрос GET

get - Получение перевода слова

**Параметры:**

|  |  |
| --- | --- |
| Название параметра | Описание |
| q | Слово или фраза для перевода |
| langpair | Указание с какого на какой язык перевод |

**Пример запроса:**

Переводим фразу Hello World с английского (en) на русский язык (ru)

*https://api.mymemory.translated.net/get?q=Hello World!&langpair=en|ru*

**Результат выполнения запроса:**

{

"responseData": {

"translatedText": "Привет мир!",

"match": 1

},

…

}

**Таблица самопроверки:**

| **№** | **Подкритерий оценивания** | **Пояснения к оценке** | **Максимальное количество баллов** | **Ваша оценка** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Соблюдение правил работы во время работы за компьютером | Минус 1 б за каждое нарушение | 10 |  |
|  | Проект корректно сохранен в ветку для мобильного приложения и не требует дополнительного разархивирования. |  | 1 |  |
|  | Разработанный экран соответствует заданию, имеет все необходимые элементы |  | 2 |  |
|  | Поля для ввода валидируются на пустоту. Выводится окно предупреждения | Минус 1 б. за каждое не проверяемое поле | 2 |  |
|  | Реализован запрос для получения данных |  | 3 |  |
|  | При получении ошибки от сервера она отображается c помощью диалогового окна. |  | 2 |  |
|  | Подключен необходимый набор библиотек |  | 2 |  |
|  | Ресурсы корректно импортированы |  | 2 |  |
|  | Реализована архитектура, в которой разделены слои бизнес-логики, представлений и домена |  | 5 |  |
|  | Классы приложения распределены по папкам, в соответствии с выбранной архитектурой |  | 1 |  |
|  | Проведение контроля выполнения задания в соответствии с предложенными критериями самооценки |  | 10 |  |
| **Итого:** | | | **40** |  |